

# Test-Report für das Spiel: \_\_\_\_\_

Datum:		Regelversion Nr.		Anzahl der Spieler:	
Alter der Testspieler (von–bis):		Erklärungsdauer:		Spieldauer:	
Name des Spielers:					

## Meine Bewertung:

1. Einfaches Spielsystem ▶	1	2	3	4	5	6	7	Komplexes Spielsystem
2. Total glücksabhängig ▶	1	2	3	4	5	6	7	Strategie / Können entscheiden
3. Langweilig, macht keinen Spaß ▶	1	2	3	4	5	6	7	Total spannend + unterhaltsam
4. Spiel ohne Interaktion ▶	1	2	3	4	5	6	7	Spiel mit viel Interaktion
5. Nicht originell ▶	1	2	3	4	5	6	7	Sehr originell
6. Thema passt nicht ▶	1	2	3	4	5	6	7	Thema passt gut zum Spiel
7. Unklare Spielregeln ▶	1	2	3	4	5	6	7	Gut verständliche Spielregeln
8. Keine Chancengleichheit ▶	1	2	3	4	5	6	7	Gut ausgewogene Chancen
9. Es wurde wenig geredet ▶	1	2	3	4	5	6	7	Es wurde viel geredet
10. Würde ich nie kaufen ▶	1	2	3	4	5	6	7	Würde ich sofort kaufen
11. Ein Spiel für Vielspieler ▶	1	2	3	4	5	6	7	Ein Spiel für Gelegenheitsspieler

Das Spiel ist spielbar ab ▶	4	5	6	7	8	10	12	Jahren
-----------------------------	---	---	---	---	---	----	----	--------

Das Spiel fordert:  Taktik  Glück  Gedächtnis  Geschicklichkeit  Wissen  Kreativität  
 Teamwork  logisches Denken  Konzentration  Reaktionsvermögen  
 Kommunikation  \_\_\_\_\_

Das Spiel wurde mit folgendem Ergebnis beendet:
Die besonderen Stärken / Vorzüge des Spiels:
Die besonderen Schwächen / Nachteile des Spiels:
Inhaltliche Verbesserungsvorschläge:
Andere Titel- oder Themenvorschläge:
Vorschläge zur Spielanleitung: